

REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT GRAFICZNY LOGO GMINY MALANÓW

§ 1

ORGANIZATOR I PRZEDMIOT KONKURSU

1. Organizatorem Konkursu na opracowanie logo Gminy Malanów („zwanego dalej Konkursem”) jest Gmina Malanów z siedzibą w Malanowie ul. Turecka 16, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Celem konkursu jest wyłonienie oryginalnego projektu graficznego LOGO Gminy Malanów, które stanie się elementem oficjalnej identyfikacji wizualnej gminy i będzie przeznaczone do celów promocyjnych, popularyzatorskich, reklamowych, korespondencyjnych i identyfikacyjnych.
3. Projekt powinien być przystosowany do różnorodnego wykorzystania: na przedmiotach codziennego użytku, w materiałach promocyjnych i reklamowych, na papierze firmowym i innych materiałach poligraficznych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, wydawnictwach, grafice internetowej, banerach promocyjnych, przy wszelkich wydarzeniach informacyjnych i promocyjnych, w różnych formatach i rozmiarach.

§ 2

WYTYCZNE DO PROJEKTU

1. LOGO powinno jednoznacznie kojarzyć się z gminą, w syntetyczny sposób wyrażać jego charakter i aspiracje, może także nawiązywać do specyfiki gminy, jej dorobku historycznego, kulturalnego i społecznego.
2. W warstwie informacyjnej logo musi zawierać nazwę gminy oraz możliwość zaprezentowania z hasłem „Malanów - Przestrzeń ludzi aktywnych”
3. Projekt logo w swojej formie i stylu powinien współgrać z hasłem „Malanów – Przestrzeń ludzi aktywnych”.
4. Logo może odwoływać się do herbu gminy.
5. Logo nie powinno zawierać w sobie obrysu, konturu granic administracyjnych gminy.
6. Logo powinno być: kreatywne, wykonane zgodnie ze standardami projektowania graficznego, funkcjonalne, poprawne graficznie, unikatowe, możliwe w wykonaniu techniką trójwymiarową.

§ 3

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Konkurs ma charakter otwarty i jednoetapowy.
2. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
3. Obowiązkiem Uczestnika Konkursu jest zapoznanie się z Regulaminem i jego zaakceptowanie.

4. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dostarczenie:
- a) Projektu zgodnego z wymaganiami określonymi w niniejszym Regulaminie,
 - b) Karty Zgłoszenia do Konkursu i akceptacji postanowień Regulaminu Konkursu wraz z oświadczeniem o posiadaniu wszystkich praw autorskich do przedstawionych projektów nieobciążonych prawami osób trzecich (**załącznik nr 1** do Regulaminu Konkursu - do pobrania na stronach).
 - c) Oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika Konkursu na wykonanie projektu graficznego LOGO Gminy Malanów (**załącznik nr 2** do Regulaminu Konkursu – do pobrania na stronach).
5. Uczestnik Konkursu może przesłać maksymalnie 3 projekty. Do każdego z przedłożonych projektów należy dołączyć oddzielną Kartę Zgłoszenia.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin, osoby wchodzące w skład Komisji Konkursowej, członkowie ich rodzin oraz pracownicy podmiotów, które reprezentują członkowie Komisji Konkursowej oraz członkowie ich rodzin. Za członków rodziny uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby przysposobione.

§ 4

FORMA PREZENTACJI PRACY KONKURSOWEJ

1. Projekt logo należy przedstawić na sztywnych planszach formatu A4, oznaczonych z tyłu sześciocyfrowym kodem autora, które powinny zawierać:
- Str. 1: Skrócony opis użytych symboli i kolorów w projekcie,
- Str. 2: Logo w wersji kolorowej w dwóch rozmiarach: optymalnym i najmniejszym możliwym czytelnym,
- Str. 3: Logo w wersji czarno-białej w dwóch rozmiarach: optymalnym i najmniejszym możliwym czytelnym,
- Str. 4: Wizualizacje - minimum trzy - wykorzystania logo. Obowiązkowo na papierze firmowym i dowolnym produkcie reklamowym. Trzecia wizualizacja dowolna.
2. Projekty należy zapisać ponadto na oznaczonej sześciocyfrowym kodem autora płycie
- a) w formacie grafiki wektorowej CDR
 - b) w formacie PDF
 - c) w formacie grafiki rastrowej TIFF i JPG
 - d) w rozdzielczości minimum 300DPI
 - e) z wykorzystaniem palety barw CMYK
 - f) w wersjach: wielobarwnej i czarno-białej.
3. Czcionki użyte w projektach muszą zostać zamienione na krzywe.

4. Projekt logo powinien zawierać parametry techniczne niezbędne do właściwego wykorzystania zarówno na przedmiotach codziennego użytku, jak też na materiałach promocyjnych i reklamowych oraz na nośnikach elektronicznych i w grafice komputerowej.
5. Projekt nie może być sygnowany w jakikolwiek sposób, który umożliwiłby identyfikację autora.
6. Zgłoszenie do konkursu należy dostarczyć w zamkniętej kopercie z dopiskiem: „Konkurs na logo Gminy Malanów” do siedziby Organizatora. Miejsce dostarczenia Urząd Gminy w Malanowie, ul. Turecka 16, 62-709 Malanów.
4. Nieprzekraczalny termin dostarczenia prac konkursowych do siedziby Organizatora upływa **13.11.2017r. o godzinie 15:30**. W przypadku wysłania pracy konkursowej pocztą, decyduje data wpływu do Urzędu Gminy w Malanowie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mające wpływ na prawidłowość zgłoszeń: błędy, pominięcia, utratę, zniszczenie, zamianę, nieupoważniony dostęp do zgłoszeń, lub ich opóźnienie w doręczeniu spowodowane przez działanie czynników niezależnych od Organizatora.
6. Prace konkursowe nie będą odsyłane Uczestnikom. Będzie je można odebrać w Referacie Rozwoju i Spraw Społecznych Urzędu Gminy w Malanowie od dnia ogłoszenia wyników przez okres 30 dni.

§ 5

PROCEDURA WYBORU PRACY KONKURSOWEJ

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty na zasadzie anonimowości. Członkom Komisji Konkursowej zostaną zaprezentowane zakodowane prace.
2. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie. Decyzja Komisji Konkursowej wymaga zatwierdzenia przez Wójta Gminy Malanów.
3. Komisja Konkursowa obradować będzie w składzie:
 - a) Zastępca Wójta Gminy Malanów
 - b) Sekretarz Gminy Malanów
 - c) Dyrektor Centrum Kultury i Biblioteki Publicznej
 - d) Kierownik Referatu Rozwoju i Spraw Społecznych
 - e) Pracownik UG ds. Promocji i Rozwoju
4. W ramach Konkursu, spośród nadesłanych projektów Komisja Konkursowa wybierze jeden najwyższej oceniony.
5. Laureat Konkursu zostanie poinformowany o jego rozstrzygnięciu pocztą elektroniczną.
6. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk oraz informacji o uczestnikach, w tym o laureacie Konkursu, a także projektach konkursowych oraz umieszczenia tych informacji w materiałach reklamowych Gminy Malanów oraz w mediach i internecie.
7. Ogłoszenie wyników nastąpi do dnia **27.11.2017** roku na stronie internetowej www.malanow.pl oraz w mediach społecznościowych.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia Konkursu

9. Organizator może unieważnić Konkurs w każdym czasie bez podania przyczyny.

§ 6

NAGRODA

1. Zwycięzca Konkursu otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości **2.000 zł** brutto (słownie: dwa tysiące złotych).
1. Nagroda zostanie pomniejszona o ciężar o charakterze publiczno prawnym zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Nagrodzona praca staje się własnością Organizatora w zamian za wypłaconą nagrodę pieniężną.
3. Przed otrzymaniem nagrody zwycięzca - bez oddzielnego wynagrodzenia - zobowiązany będzie także do wykonania Księgi Znaku zwycięskiego logo obejmującej takie elementy jak:
 - a. Opis genezy logo
 - b. Podstawowa wersja znaku
 - c. Alternatywne wersje znaku
 - d. Konstrukcja znaku
 - e. Pole ochronne oraz pole podstawowe znaku
 - f. Kolorystyka znaku
 - g. Typografia znaku
 - h. Skalowanie i minimalne rozmiary znaku
 - i. Stosowanie znaku na różnych tłach
 - j. Niedopuszczalne modyfikacje znaku
 - k. Wizualizacje znaku na materiałach promocyjno-informacyjnych (np. papier firmowy, baner reklamowy, roll'up, koszulka, pin, plakat itp.
 - l. Współwystępowanie logo z herbem gminy.
4. W przypadku, gdy zwycięski projekt będzie projektem autorstwa więcej niż jednej osoby, nagroda przyznana zostanie łącznie wszystkim współautorom zwycięskiego projektu.
5. Z autorem wybranego projektu podpisana zostanie umowa zgodna ze wzorem stanowiącym **załącznik nr 3** do niniejszego Regulaminu, która zawierać będzie postanowienie o przeniesieniu autorskich praw majątkowych. Autor wybranej pracy zobowiąże się do zawarcia umowy w terminie 14 dni od momentu wystąpienia z takim żądaniem przez Organizatora.

§ 7

PRAWA AUTORSKIE

1. Projekt logo stanowić musi przedmiot autorskich praw majątkowych Uczestnika, a jednocześnie stanowić wyraz indywidualnej działalności twórczej o indywidualnym charakterze jego autora, tj. stanowić ma utwór w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

2. Przekazanie prac do udziału w Konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że Uczestnikowi (w przypadku projektu, będącego dziełem współautorskim - odpowiednio Uczestnikom) przysługują prawa autorskie majątkowe do projektu oraz że projekt w żaden sposób nie narusza praw osób trzecich.
3. W przypadku, gdy Uczestnikiem jest osoba prawna, przekazany projekt w szczególności nie może naruszać autorskich praw osobistych jego twórcy. Za naruszenia odpowiedzialny jest Uczestnik Konkursu.
4. Zwycięzca Konkursu zobowiązany jest do przeniesienia na Organizatora wszelkich praw majątkowych do opracowanego przez siebie logo, wraz z systemem identyfikacji wizualnej, oraz prawa do wykonywania praw zależnych. W tym celu Zwycięzca Konkursu zawrze z Organizatorem stosowną umowę stanowiącą załącznik do niniejszego regulaminu co będzie jednoznaczne z możliwością wykorzystania logo przez Organizatora na wszystkich wskazanych w umowie polach eksploatacji oraz nieograniczonego w czasie korzystania rozporządzania nim w kraju i za granicą, w tym m.in. do:
 - a) wyłącznego używania i wykorzystania logo we wszelkiej działalności promocyjnej, reklamowej i informacyjnej,
 - b) utrwalenia i zwielokrotnienia logo wszelkimi technikami graficznymi, zwielokrotnienia poprzez dokonywanie zapisu logo na nośnikach elektronicznych, publicznego wykorzystania logo, nadawania za pomocą wizji przewodowej, bezprzewodowej oraz za pośrednictwem satelity,
 - c) wprowadzania do obrotu, wydawania i rozpowszechniania wszelkich materiałów wydawniczych, informacyjnych, promocyjnych i innych z wykorzystaniem logo,
 - d) wprowadzania do pamięci komputera i umieszczenia logo w Internecie.

§ 8

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb Konkursu zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych, a w szczególności na:
 - a) przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłaniania zwycięzców, przyznania, wydania i odbioru nagród,
 - b) opublikowanie i upublicznienie swoich danych identyfikujących na stronie internetowej: www.malanow.pl oraz w mediach społecznościowych w przypadku zwycięstwa w Konkursie.

2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy Uczestnik odmówi podania danych lub odmówi zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb realizacji Konkursu, projekt konkursowy przez niego zgłoszony nie będzie brany pod uwagę przy przeprowadzaniu Konkursu.
3. Administratorem w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, bazy danych zawierających dane Uczestników Konkursu jest Organizator.
4. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania lub żądania ich usunięcia. Prawo to może być wykonywane poprzez przesłanie odpowiedniego wniosku w formie pisemnej na adres: **Urząd Gminy w Malanowie, ul. Turecka 16, 62-709 Malanów.**
5. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez Uczestnika Konkursu niniejszego Regulaminu w całości i bez zastrzeżeń; w szczególności Uczestnik przystępując do Konkursu zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie oraz jednocześnie potwierdza, że spełnia wszystkie warunki uprawniające do udziału w Konkursie.
2. Organizator zapewnia sobie prawo do wprowadzenia uzasadnionych zmian w postanowieniach Regulaminu na każdym etapie trwania Konkursu, w tym zmiany terminów jego przeprowadzenia, przy czym zmiany te nie mogą wprowadzać rozwiązań mniej korzystnych dla Uczestników Konkursu niż te przewidziane w pierwotnej wersji Regulaminu.
3. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, o charakterze zdarzeń losowych, lub siły wyższej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania osób trzecich związane z organizacją Konkursu oraz za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez Uczestników Konkursu
5. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do nierozstrzygania Konkursu. Decyzja Organizatora w tej sprawie jest ostateczna.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się ze Zwycięzcą Konkursu.
7. Osoby, które nie spełniają któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje, zostaną automatycznie wyłączone z Konkursu.
8. Kwestie sporne rozstrzygane będą decyzją Organizatora Konkursu, od której nie przysługuje odwołanie.

9. Regulamin podlega ogłoszeniu na stronie internetowej Organizatora, tj. **www.malanow.pl**
10. Wszelkie załączniki do Regulaminu stanowią jego integralną część.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania na stronie internetowej:
12. W razie pytań i wątpliwości dodatkowe informacje na temat Konkursu można uzyskać pod numerem telefonu 63 288 30 83, mail: **promocja@malanow.pl**.
od poniedziałku do piątku w godzinach 7.30 – 15.30

KARTA ZGŁOSZENIA
do Konkursu na projekt graficzny logo Gminy Malanów

Kod cyfrowy						
-------------	--	--	--	--	--	--

Imię i nazwisko/ Nazwa podmiotu	
Adres do korespondencji/ adres siedziby	
Numer telefonu kontaktowego	
Adres e-mail	
Wykształcenie*/ Doświadczenie w projektowaniu znaków graficznych **	

Oświadczenia:

1. Oświadczam, że jestem pełnoletnim autorem zgłoszonej pracy konkursowej oraz, że nie narusza ona jakichkolwiek praw osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa. / Oświadczam, że podmiot, który reprezentuję posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej, pracy konkursowej oraz, że nie narusza ona jakichkolwiek praw osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa.***
2. Oświadczam, że znam i akceptuję postanowienia Regulaminu Konkursu.
3. Wyrażam zgodę na prezentowanie pracy konkursowej oraz na jej publikację w materiałach promocyjnych Gminy Malanów oraz w dokumentacji konkursowej na wszystkich polach eksploatacji (m. in. w materiałach drukowanych, Internecie, broszurach, plakatach oraz innych kanałach służących promocji Konkursu).
4. W przypadku zostania Laureatem Konkursu wyrażam zgodę na zawarcie umowy przenoszącej na Gminę Malanów autorskie prawa majątkowe do zgłoszonej na Konkurs pracy, na warunkach określonych w Regulaminie.
5. W przypadku niezgodności z prawdą ww. oświadczenia zgadzam się ponieść całkowitą i wyłączną odpowiedzialność z tego tytułu, w szczególności zobowiązuję się pokryć w całości ewentualną szkodę oraz wszelkie udokumentowane koszty z tym związane.

.....
(data i miejsce)

.....
(podpis autora)

* w przypadku osób z wykształceniem wyższym: nazwa uczelni oraz kierunek studiów, w przypadku studentów: nazwa uczelni wyższej, której jest się studentem i kierunek studiów

** należy podać przykłady (nazwa marki lub instytucji) zaprojektowanych i wdrożonych znaków graficznych

***niepotrzebne skreślić

**OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH
UCZESTNIKA KONKURSU NA PROJEKT LOGO GMINY MALANÓW**

Dane osobowe zawarte w Karcie Zgłoszenia do Konkursu, będą przetwarzane przez Urząd Gminy w Malanowie z siedzibą przy ul. Tureckiej 16, 62-709 Malanów, adres do korespondencji ul. Turecka 16, 62-709 Malanów, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z przeprowadzeniem ww. Konkursu, zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016, poz. 922)

Dane będą udostępniane innym odbiorcom - na podstawie niniejszego oświadczenia Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na publikowanie i prezentowanie swojego imienia i nazwiska oraz pracy w mediach, na konferencjach i w materiałach promocyjnych Gminy Malanów.

Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich poprawiania.

Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji ww. celu.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody* na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w ww. Karcie Zgłoszenia.

Niewyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest równoznaczne z brakiem możliwości wzięcia udziału w Konkursie.

.....

imię i nazwisko

/proszę wypełnić drukowanymi literami/

.....

data i czytelny podpis Uczestnika

* niepotrzebne skreślić

UMOWA PRZENIESIENIA MAJĄTKOWYCH PRAW AUTORSKICH

Zawarta w Malanowie, w dniu _____ 2017 r. pomiędzy:
Gminą Malanów, ul. Turecka 16, 62 - 709 Malanów, reprezentowaną przez
Sławomira Prentczyńskiego,
zwaną w dalszej części umowy „Nabywcą”,
a

zamieszkałym w _____
kod _____ przy ul. _____ nr. _____, legitymującym się
dowodem osobistym seria i numer _____, o numerze PESEL _____,
zwanym dalej „Zbywcą”,
zaś wspólnie zwanymi dalej „Stronami” o następującej treści:

1. Umowa dotyczy przeniesienia autorskich praw majątkowych związanych z rozstrzygnięciem konkursu na projekt graficzny logo Gminy Malanów ze Zbywcy na Nabywcę.
2. Nagrodzone logo staje się własnością Nabywcy w zamian za wydaną Zbywcy (zwycięzcy konkursu na logo Gminy Malanów) nagrodę.
3. W zamian za uzyskaną nagrodę zwycięzca konkursu przenosi, bez dodatkowego wynagrodzenia, na rzecz Gminy Malanów, autorskie prawa majątkowe do projektu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2017 r. poz. 880 ze zm.) bez ograniczeń co do terytorium, czasu, liczby egzemplarzy, w formacie określonym przez Nabywcę, na wszystkich polach eksploatacji, w tym w szczególności w zakresie:
 - a) trwałego lub czasowego zwielokrotnienia logo jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie, przez przekopiowanie jak i zainstalowanie w wersji do użytkowania, wprowadzania do Internetu oraz innych sieci komputerowych,
 - b) rozpowszechniania hasła promocyjnego, w szczególności poprzez udostępnianie w sieciach komputerowych w sposób zapewniający dostęp do niego w miejscu i w czasie indywidualnie wybranym przez użytkownika,
 - c) korzystanie, publiczne rozpowszechnianie i publikowanie logo,
 - d) utrwalanie,
 - e) trwałe zwielokrotnianie każdą znaną techniką i w jakiejkolwiek formie,
 - f) sporządzanie cyfrowego logo,

- g) wprowadzanie do obrotu oraz publiczne upowszechnianie w tym użycie: kopiowanie, wystawianie, wyświetlanie, a także do publicznego udostępniania materiałów z użyciem logo w ten sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie wybranym w kraju i za granicą,
 - h) przystosowanie, zmiany układu lub jakiekolwiek inne zmiany, wykorzystywanie hasła promocyjnego do celów promocyjnych i reklamy oraz prawo do wyrażania zgody do wykonywania praw zależnych.
- 4. Przeniesienie praw autorskich następuje z chwilą ogłoszenia wyniku konkursu i podpisania umowy.
 - 5. Zbywca (autor zwycięskiego projektu) wyraża zgodę i zobowiązuje się względem Nabywcy do ograniczenia korzystania z przyznanych mu na mocy art. 16 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2017 r. poz. 880 ze zm.) autorskich praw osobistych do autorstwa dzieła, w szczególności poprzez wyłączenie prawa do nienaruszalności treści i formy dzieła.
 - 6. Wszelkie zmiany w treści niniejszej umowy mogą być dokonywane wyłącznie w formie pisemnej pod rygorem nieważności.
 - 7. Wszelkie spory, jakie mogą wyniknąć w związku z realizacją niniejszej umowy, Strony poddają zgodnie rozstrzygnięciu sądu właściwego miejscowo ze względu na siedzibę Nabywcy.
 - 8. W sprawach nie uregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2017 r., poz. 880 ze zm.).
 - 9. Umowę sporządzono w 2 jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.

(podpis Nabywcy)

(podpis Zbywcy)